

**体育実技A(バドミントン) 1単位(春学期)**

**体育実技A(バドミントン) 1単位(秋学期)**

中級・バドミントン競技経験者  
春学期・秋学期:金2

平野 泰宏

**授業の目的:**

より高度なバドミントンの技術を習得し、戦術・戦略を考えながらゲームを楽しみます。

**授業の計画:**

- 1 イントロダクション
- 2 技術レベルの確認(クリアー、ドロップ、ロビング、スマッシュ)  
ダブルスorシングルスゲーム
- 3 オーバーヘッドストローク(クリアーを極める)  
～ハイクリアー、アタッキングクリアーの使い分け～  
ダブルスorシングルスゲーム
- 4 オーバーヘッドストローク(ハイバックハンドクリアーを極める)  
～効率よく、簡単に遠くへシャトルを飛ばす方法～  
ダブルスorシングルスゲーム
- 5 オーバーヘッドストローク(ドロップを極める)  
～緩急をつけたドロップと相手を惑わすリバースドロップ～  
ダブルスorシングルスゲーム
- 6 オーバーヘッドストローク(ハイバックハンドドロップを極める)  
～安定した打ち方とストレート・クロスへの打ち分け～  
ダブルスorシングルスゲーム
- 7 オーバーヘッドストローク(スマッシュを極める)  
～ジャンピングスマッシュ、サイドオンジャンプスマッシュ、  
シャロースマッシュ～  
ダブルスorシングルスゲーム
- 8 アンダーハンドストローク(スマッシュレシーブを極める)  
～ロングリターン、ショートルターン、ドライブリターン～  
ダブルスorシングルスゲーム
- 9 オーバーヘッドストローク(ハイバックハンドスマッシュに挑戦)  
ダブルスorシングルスゲーム
- 10 サイドアームストローク(ドライブを極める)  
～フォアハンド・バックハンド、ショート・ミドル・ロング、  
ストレート・クロスなど様々な組み合わせによるドライブ練習～  
ダブルスorシングルスゲーム
- 11 サイドアームストローク(ドライブを極める)  
～フォアハンド・バックハンド、ショート・ミドル・ロング、  
ストレート・クロスなど様々な組み合わせによるドライブ練習～  
ダブルスorシングルスゲーム
- 12 様々なショットを用いたパターン練習  
ダブルスorシングルスゲーム
- 13 様々なショットを用いたパターン練習  
ダブルスorシングルスゲーム
- 14 様々なショットを用いたパターン練習  
ダブルスorシングルスゲーム
- 15 総括(各種ストロークの技能チェック)

**成績評価方法:**

出席点(欠席減点、2/3以上の出席必須)(60%)、態度(積極性、協調性及び用具準備等含)(15%)、理解(ルールを正しく理解し、審判ができる)(10%)、技術(戦略・戦術をもったゲームを展開できる)(15%)の項目を点数化し、その合計点で評価します。

**実施場所:**

日吉記念館

**服装携帯品等:**

運動ができる服装、室内シューズを準備し、自分のラケットをなるべく使用すること。

**担当教員から履修者へのコメント:**

バドミントン競技を経験し、技能をさらに高めたい人の積極的な参加を期待しています。例年、中学・高校の部活動経験者、大学同好会所属者などの履修者が多いです。

授業は上級者に合わせて進めます。